Capture vidéo à l'aide d'une webcam et du logiciel Vidéo Impression 2

1- Avant toute chose vérifier que votre webcam est correctement branchée (port USB)

2-Ouvrir le logiciel Vidéo Impression 2 en cliquant sur l'icône présent sur le bureau.





4- Choisir ensuite « Capture à partir d'un périphérique »

	Comment voulez-vous aquérir votre matériel?
C	Capture à partir d'un périphérique
	Captor d'rectement à partir de mon caméscope Diffuerma caméra video ou a un aorre periphérique.
	Saisir à partir d'un album
	Sélectionner les fichiers à partir de mes albums de matériel VideoImpression personnalisés.
(Saisir à partir d'un fichier
	Sélectionnes des fichiess de mon audinateur

5- Une fenêtre d'acquisition vidéo s'ouvre :



Une fois tous les réglages effectués, cliquer ici pour lancer l'acquisition de la vidéo		L'image renvoyée par votre webcam en temps réel. Cela vous permet de régler votre webcam de façon à avoir une image nette et droite. Le plan de la webcam doit être parallèle au plan de chute de la balle.
Sélectionner le périphérique d'acquisition (Webcam 2200)		Sélectionner la taille de votre image
Pour modifier en cas d <u>e</u> besoin les paramètres d'acquisition	VIDEO Périphécique Taille de l'image Images/s VGA USB Camera Z20X240 30.0 Parmètres Format Entrée AUDIO Périphécique	—Sélectionner le nombre d'images prises par seconde par la webcam
d and a brinn	USB Camera Configuration Entrée	
	Cliquez sur le bouton « Enregistrement » rouge pour afficher une boîte de dialogue permettant de nommer le fichier.	

6- Lorsque vous lancez l'acquisition, une nouvelle fenêtre s'ouvre pour choisir l'emplacement ou vous voulez enregistrer votre vidéo.



Cliquer sur Démarrer la capture uniquement lorsque votre camarade est prêt à lâcher la bille. Après avoir cliqué, attendre de voir l'image sur l'écran avant de lâcher la balle (généralement ça prend une seconde)

7- Lorsque la chute est terminée, cliquer sur le symbole 📃 pour stopper l'enregistrement.

VIDEO	\smile				
²ériphérique		Toille de l'image		mages/s	
VGA USB Camera	-	320X240	Y	30.0	

Il ne vous reste alors plus qu'à cliquer sur Terminé et à fermer le logiciel Vidéo impression. Il n'est pas nécessaire de sauvegarder votre projet, votre vidéo doit être automatiquement enregistrée dans le dossier que vous lui aviez spécifié avant l'acquisition.